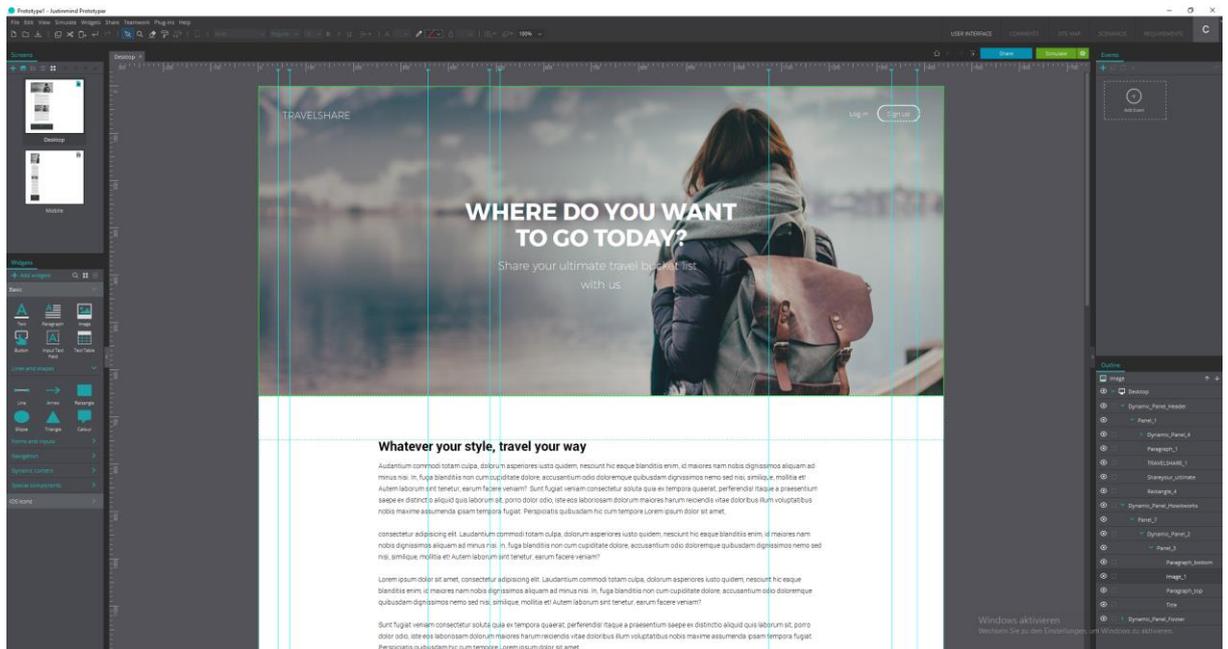


# JustInMind

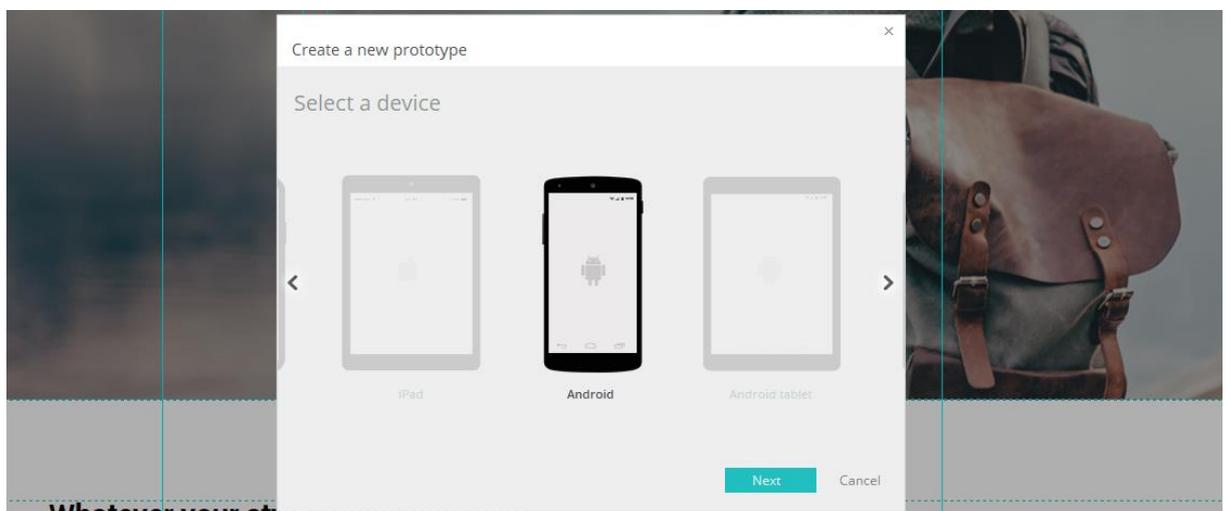
## Key-Features

- Prozess & Oberfläche recht ähnlich zu Axure



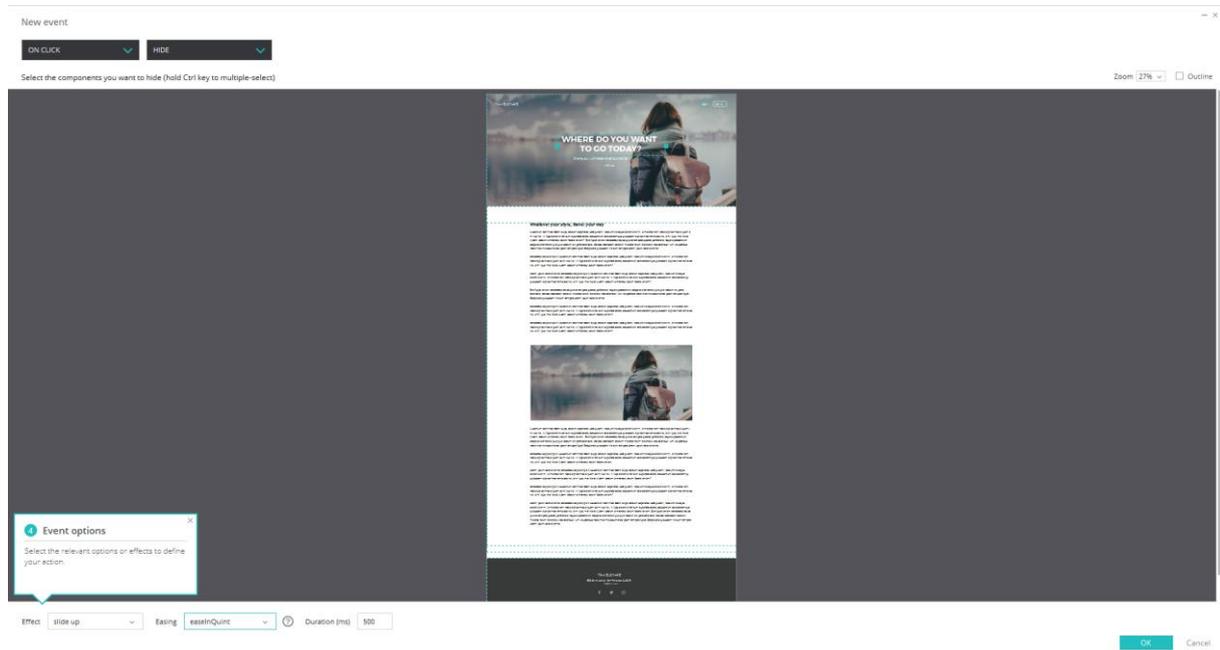
Entwicklungsoberfläche

- Prototyping für Web & Mobile
- Responsive Prototyping möglich
- Pre-Build-Kits für IOS & Android



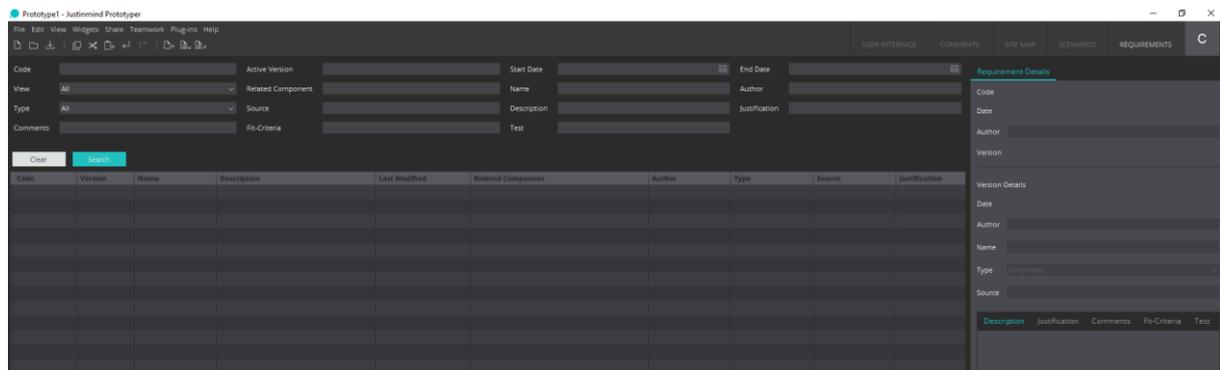
Pre-Builds

- Sketch & Adobe Suite Integration
- Conditionals, Forms & Animationen möglich



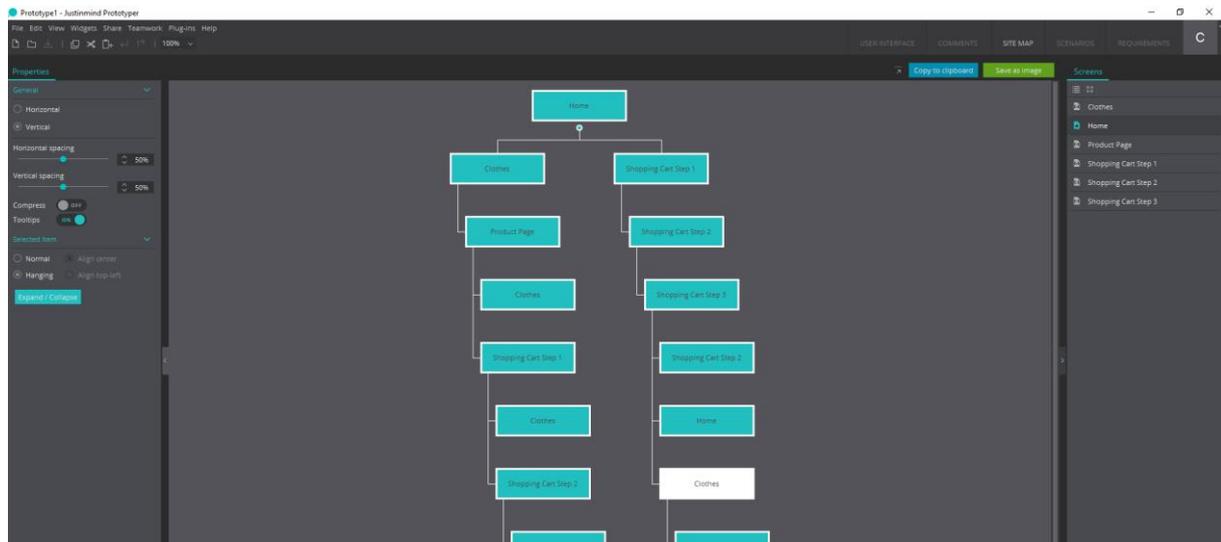
Conditionals erstellen

- Shared Prototyping möglich
- Versionierung integriert
- Team UI Libraries
- Requirement management integriert (Versioniert)



Requirement Management

- Integration mit JIRA und TFS & IBM Doors
- Generiert HTML & CSS
- Generiert eine Sitemap zum Projekt



Projekt Sitemap

## Fidelity

- Interaktivität: Hoch, ähnlich wie Axure gestaltet, wobei conditionals einfach per drag & drop erstellt werden können
- Visulisierung: Hoch, nahezu alles, was in html/css/js geschrieben werden kann, kann dargestellt werden. (Außnahmen bestätigen in diesem Fall die Regel)
- Inhaltentwicklung: Hoch

## Komplexität

Relativ hoch. Es gibt viele Funktionen und viele Plug-Ins. Dies ist definitiv ein Tool, das für größere Mock-ups, die in Teams erarbeitet werden sollen ausgelegt ist. Allerdings hindert nichts an einem Soloprojekt.

Die Integration von vielen weiteren Tools, wie Sketch, Photoshop und JIRA ermöglicht einen schnellen Prozess in größeren Teams.

Wenn bereits mit Axure gearbeitet wurde, ist der Einstieg relativ einfach.

## Beispiele

Die Justinmind Webpage bietet viele Beispiele, die ihre Funktionalität beschreiben.

[Hier](#) lassen sich diese ansehen und downloaden.

## Beschränkungen

- Es können keine echten Daten eingebunden werden (beispielsweise via einer Datenbank).
- Es kann kein Code integriert werden.